Suplemento coleccionable **número 4**

HOBBY CONSOLAS

La mejores guías para...





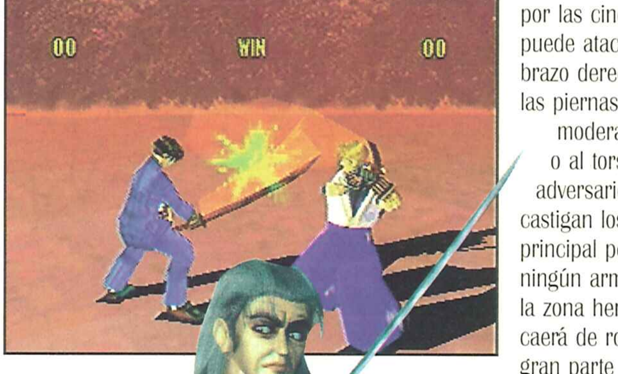


HOBBY CONSOLAS

bushido blade

K es Kannuki, M es Mikado, T es Tatsumi, BL es Black Lotus, RS es Red Shadow, U es Utsusemi.

«Bushido Blade» es un juego de lucha bastante atípico, en el que no hay barras de energía ni límite de tiempo. En él llevarás a cualquiera de los seis miembros de Kage, un grupo secreto de asesinos, que dependiendo del personaje, desertará del grupo por un motivo u otro. Los combates de «Bushido Blade» son auténticas confrontaciones de pericia en las que el vencedor es el luchador que antes logra asestar un golpe mortal a su rival. Aunque tiene muchos modos de juego, los dos más importantes son el de Story y el Slash. A continuación te damos los consejos imprescindibles para triunfar en ellos.



El código

«Bushido Blade» es un juego en el que te tienes que comportar como un verdadero samurai, respetando el código del Bushido hasta sus últimas consecuencias. Eso quiere decir que jamás atacarás a un oponente antes de que esté preparado, permitiéndole que se levante si cae al suelo, ni empezarás la pelea antes de que termine de hablar contigo al inicio del combate. De la misma manera, jamás lo golpearás si está escalando por cualquier superficie, ni lo atacarás por otro lado que no sea delante, permaneciendo siempre de cara a tu rival.

Aunque el resto de los personajes del juego ignorarán el código sistemáticamente, tú no puedes hacerlo, ya que si lo haces no podrás pasar del quinto combate.

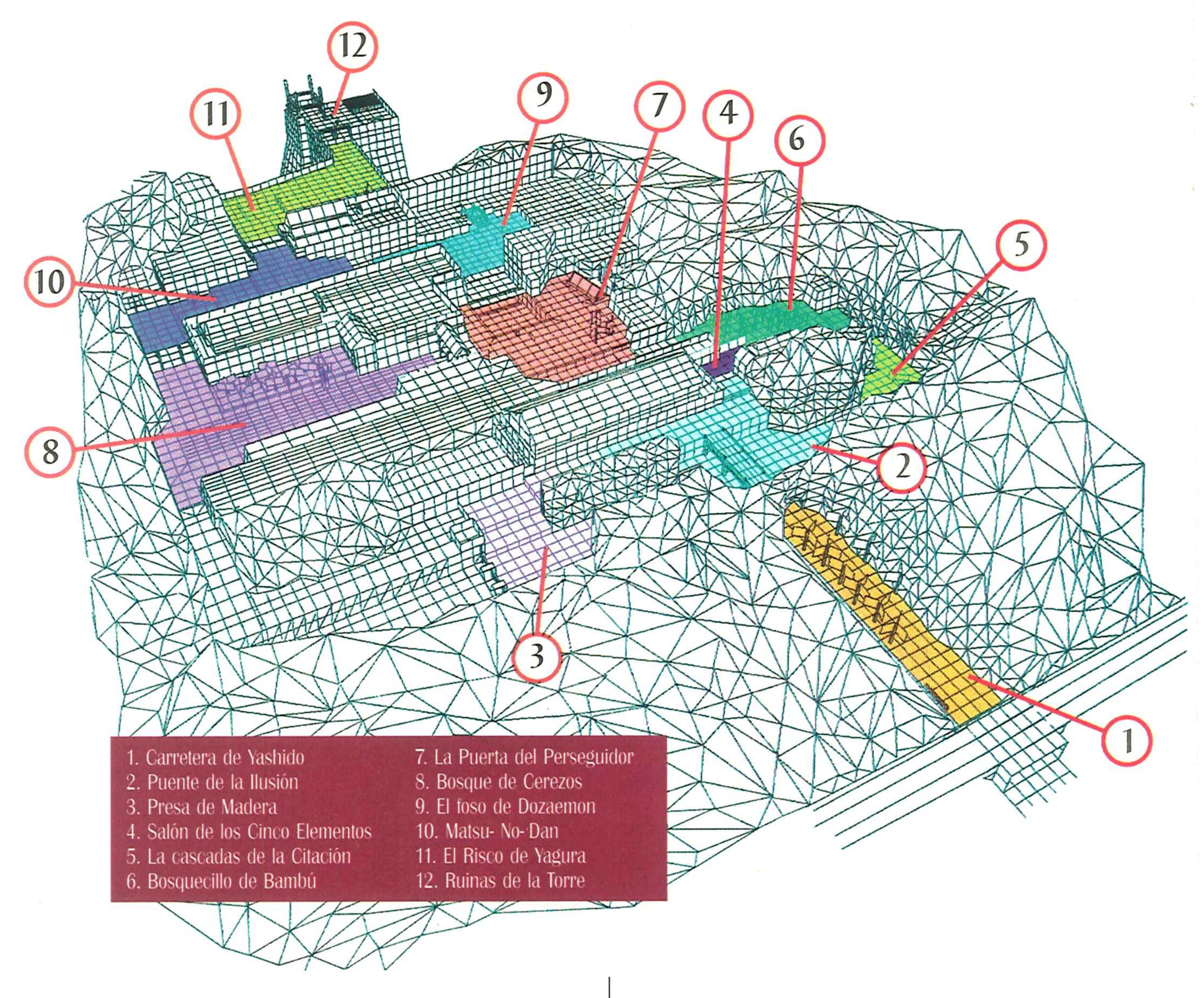
Consideraciones a la hora de atacar

Existen dos estilos a la hora de atacar, que imbuidos por la estética oriental de este título tan sugerente hemos designado con los nombres de "relámpago celestial" y "desprendimiento de roca". El primero es idóneo para luchadores poco fornidos con armas ligeras. Consiste en lanzar un gran número de golpes de escasa potencia que el rival se vea incapaz de parar. El desprendimiento de roca, por el contrario, es un estilo que se basa en lanzar pocos golpes, pero de gran fuerza. Obviamente este último es el preferido por los luchadores con armas pesadas.

Estos estilos se ven complementados por las cinco zonas a las que se puede atacar: la cabeza, el torso, el brazo derecho, el brazo izquierdo y las piernas. Un golpe fuerte, o varios moderados, dirigidos a la cabeza o al torso acabaran con cualquier adversario. Si por el contrario se castigan los brazos, cogerá el arma principal peor y no podrá lanzar ningún arma arrojadiza. Por último, si la zona herida son las piernas, tu rival caerá de rodillas y no podrá realizar gran parte de sus ataques.

El armamento adecuado

Absolutamente todos los estudiantes del Dojo de Meikyokan manejan a la perfección ocho tipos de armas distintas. Pero una cosa es saber manejar un arma, y otra es que el guerrero y el arma se complementen. Cada arma tiene un peso y una longitud propias, que hacen que cada luchador obtenga de ellas un rendimiento distinto. No es sabio cargar a un personaje muy ágil pero poco fuerte con un arma muy pesada, ya que perderá rapidez y no ganará fuerza, quedando en desventaja frente a otros luchadores más compensados. Ten en cuenta que cada uno de los estudiantes de Meikyokan maneja a la perfección una o dos armas específicas, siendo extremadamente peligrosos con ellas. Además, todos salvo Tatsumi, llevan encima un arma secundaria arrojadiza que sirve perfectamente para hacer que el rival baje durante un momento la guardia, permitiéndote entonces golpearlo y acabar con él. Como el número de estas armas no es infinito, te conviene recojer las que vas arrojando, agachándote sobre ellas.



El objetivo

Matar a Hanzaki, el sensei del Dojo de Meikyokan. Para llegar a él tendrás que atravesar entero el castillo en el que se encuentra, enfrentándote a tus antiguos camaradas por el camino. Lamentablemente, una vez lo hayas vencido presenciarás un final bastante desagradable. Eso pasa porque Squaresoft ha introducido en el juego dos finales para cada personaje, uno bueno y otro malo, estableciendo distintos requisitos para cada uno de ellos. Para acceder al malo, lo único que tienes que hacer es llegar hasta Hanzaki cumpliendo a rajatabla el código del Bushido, pero para llegar al bueno tendrás que seguir al pie de la letra estas instrucciones.

Vuelve a seleccionar al mismo personaje con el que has terminado el juego, pero en esta ocasión, en vez de enfrentarte a tu rival sal corriendo hasta llegar al pozo que hay detrás de la torre destruida (estudia el mapa). Una vez allí, inutiliza una pierna a tu rival -que te habrá seguido desde el primer escenario-, y lánzate dentro del pozo. De ahora en adelante, el desarrollo del juego será igual al de la anterior partida, salvo por dos pequeñas particularidades. En esta ocasión, además de cumplir el código del Bushido tendrás que evitar ser herido. Segundo. Tras Hanzaki, y dependiendo del personaje que haya escogido tendrás que enfrentarte a otro jefe final secreto.

Los golpes

Todos los luchadores son capaces de manejar cualquier arma, pero cada uno es especialista en el manejo de una o dos y con ellas pueden realizar ataques especiales vedados al resto de sus compañeros. A continuación viene una lista con los comandos de todos los golpes y quién puede realizarlos. No obstante, antes de ponerte a practicar los golpes especiales, lo mejor será que domines los básicos, ya que «Bushido Blade» es un juego muy real, en el que no gana quien da el golpe más bonito, sino el que antes hiere de muerte al rival.

LONG SWORD

Guardia alta:

Ataques básicos:

Suichokugiri R2 R1: ▲
Tsuranuki: ●
Katate Ashiharai: X
Shirizoki suichokugiri: ← ▲
Hidarikawashi suichokugiri: ↑ ▲
Migikawashi suichokugiri: ↓ ▲
Ninchougiri: ← → ▲
Fumikomi katate kaitengiri: ← → ●

Combos:

Katate suichoku ashiharai: ▲ X
Katate suichoku zutsumi: ▲ X ▲.
Todos menos K
Kitsutsuki: ● ●

Guardia media:

Ataques básicos:

Suichokugiri: ▲
Katate kesagiri: ●
Katate susoharai: X
Shirizoki katate yokoharai : ← ●
Hidari kawashi katate kesagiri: ↑ ●
Migi kawashi katate kesagiri: ↓ ●
Tobikomi katatemen: ← → ▲
Yobikomi katatetsuku: → ●

Combos:

Katate kesagiri futae: ● ●
Katate kesagiri mie: ● ● ● Todos menos K
Sensu Kaeshi: ▲ X

Guardia baja:

Ataques básicos:

Ganmenuchi: ▲
Tsurikomi kaitengiri: X
Jouhougiri: X
Hidarisuberi katatekaitengiri: ↑ ●
Migi suberi katate kaitengiri: ↓ ●
Fumikomi haimenuchi: → → ●
Tobikomi tsukioroshi: ← → ●

Combos:

Sishiodoshi: X ▲
Sishiotoshimen: X ▲ ▲
Onidaiko: ▲ ●
Sairou: ← ● ▲ Todos menos K
Korou: ← ● ● Todos menos K

Golpes especiales

Con cualquier guardia

Narukagamiryuuhiken Jyanome:
→ + R2 + R1. Sólo RS, M, T.

Con la guardia alta

Katate mawashigiri:
→ → ▲ Sólo BL.

Con la guardia media

Tobikomi yokoharai: ← → ●. Sólo RS.
Tatsumaki otoshi: ← → ●. Sólo BL.
Ayame: → → X. Sólo RS.
Noborimai shinobiryuu: → X. Sólo RS





Con la guardia baja:

Fumikomi katate ashiharai:
→ → X Sólo BL.
Ezomushikui: → → X. Sólo RS.

Movimientos especiales:

Con cualquier guardia

Somersault: ← ← Sólo RS.
Double sommersault:
← ← ← Sólo RS.

Con la guardia alta

Defense 3: → → →
Defense 4: ← ← ←

Con la guardia baja

Defense 5: ← ← ←

NoDachi

Guardia alta:

Ataques básicos:

Tatakitsuke: ▲
Kesagiri: ●
Hizaudaki: X
Shirizoki tatakitsuke: ← ▲
Shiyagami hizakudaki: ↑ ●
Migi kawashi kesagiri: ↓ ●
Katate tatakitsuke: ← → ▲
Kesagiri mawari: ← → ●

Combos:

Tatakitsuke futae: ▲ ▲
Kokuuzan: ▲ ▲ → ▲
Kesagiri futae: ● ●
Hizatataki katatetatakitsuke: X ▲
Tatakitsuke furiage: ▲ X

Guardia media:

Ataques básicos:

Shichokugiri: ▲
Kesagiri: ●
Ashiharai: X
Suichoku tatakitsuke: → X
Shirizoki douharai: ← ●
Shirizoki katate yokoharai : ← ●
Hidari kawashi kesagiri: ↑ ●
Migi kawashi kesagiri: ↓ ●
Fumikomi kubiharai: → → ▲
Shinchoku tatakikiri: ← → ▲
Sukui: ← → + ● Todos menos U y M.

Combos:

Kesagiri gaechi: ● ●
Tsubane otoshi: ● ● → ▲
Sukui douharai: ← → ● ●Todos menos U y M.

Guardia baja:

Ataques básicos:

Shinchokugiri: ▲
Wakiharai: ●
Furiage: X
Shirizoki hizauchi: ← X
Sunefuiuchi: → X
Hidari kawashi dou-uchi: ↑ ●

Migi kawashi yosegiri: ↓●
Fumikomi yosegiri: →→●
Fumikomi hiza-uchi t: ←→X
Tobikomi shinchokukiri:
←→▲ Todos menos U
Oomawashigiri: ←→●
Combos:
Shoutenzan: X ▲
Jyuumoni: ▲ X
Wakiharaikaeshi: ● ●
Golpes especiales
Con cualquier guardia
Narukagamiryuuhiken Kabutowari:
→ R2 ▲ Sólo U y M.
Con la guardia alta
Shinchoku tatakigiri: →→▲ Sólo U y M.
Con la guardia media
Tsuyuharai: ←→● Sólo U y M.
Tsuyuharai kesagiri:←→● ●. Sólo U y M
Con la guardia baja:
Oborutsuki: ←→▲ ▲ X4. Sólo U.
Orochi: X X. Sólo M.

Katana

Guardia alta:
Ataques básicos:
Shinchokugiri: ▲
Kesagiri: ●
Kaitengiri: X
Ukenagashi: ←▲
Shirizokisui chokugiri: ←●
Hidari kawashi douharai: ↑●
Migi kawashi douharaii: ↓●
Tsukioroshi: →→● Todos menos BL.
Suberigiri: →→ + X Todos menos BL.
Arashin chokugiri: ←→●
Combos:
Shinchoku gyakudou: ▲ ●
Kesatatakigiri: ● ▲
Kaiten tobikomi tatakitsuke: X ▲
Ukenagashi kesagiri: ←▲ ▲
Guardia media:
Ataques básicos:
Shichokugiri: ▲
Kesagiri: ●
Suso harai: X
Ukenagashi: ←X
Shirizoki yokoharai: ←●
Hidari kawashi douharai: ↑●
Migi kawashi douharai: ↓●
Fumikomi sinchokugiri: →→▲
Hashirikomitsuki: →→●
Fumikomi chokugiri: →→X
Shinchoku tatakikiri: ←→▲
Harai: ←→●

Combos:
Kesagiri futae: ● ●
Kesakirimie: ● ●→●
Shinchoku gyakudou: ▲ ●
Shinchoku gyakudou gaeshi: ▲ ● ●
Shinchoku gyakudou tatakigiri: ▲ ● ▲
Ukenagashi kesagiri: ←▲ ▲
Haraitsuki: ←→● ●
Haraimen: ←→● ▲
Guardia baja:
Ataques básicos:
Shinchokugiri: ▲
Dougiri: ●
Furiage: X
Shirizoki Kaitengiri: ←X
Hidari suberi kaitengiri: ↑X
Migi suberi kaitengiri: ↓X
Fumikomi Nodotsuki: →→XTodos menos U.
Hososuriage: ←→▲
Fotosuriage: ←→●
Combos:
Juumonji: ▲ X
Doukiri Kaeshi: ● ●
Kawasemi issen: X ●
Golpes especiales
Con cualquier guardia
Jyanome: → R2 R1 X Sólo RS, BL y U.
Kabutowari: → R2 ▲ Sólo M, BL y U.
Kanetataki: → R2 X ▲ Sólo BL y U.
Jigahachi: → R2 X
Con la guardia alta
Fumikomi kesagiri: →→● Sólo BL.
Fumikomi kaitengiri: →→X Sólo BL.
Sasakezuri: →→ + ▲+ ▲ ● Sólo BL.
Katate shinchokugiri: ←→▲ Sólo U.
Yugegiri: →→▲ Sólo U.
Con la guardia baja:
Heishiki suminagashi: →→X Sólo U
Nokorizuki: ←→● ● X4. Sólo U

Naginata

Guardia alta:
Ataques básicos:
Furioshi menuchi: ▲
Dou-uchi: ●
Sune-uchi: X
Shagami sune-uchi: →X
Shirizoki munuchi: ← ▲
Hidari kawashi dou-uchi: ↑ ●
Migi kawasi dou-uchi: ↓ ●
Fumikomi dou-uchi: →→●
Hashirifuri age-uchi: ←→▲
Hashiri dou-uchi: ←→●
Katate menuchi: →→▲
Combos
Furioshi men-uchi nidan: ▲ ▲
Furioshi men-uchi sandan: ▲ ▲ ▲

Dou-uchi kaeshi: ● ●
Katatemen dou-uchi:
→ → ▲ ● Sólo M y U.

Guardia media:

Ataques básicos:

Suichoku-uchi: ▲
Naname-uchi: ●
Migi gisuro harai: X
Migi fumikomi suso harai: → X
Shirizoki kozuki: ← ●
Hidari kawashi dou-uchi: ↑ ●
Migi kawasi dou-uchi: ↓ ●
Tsuki: → ●
Furanui: → → ●
Oroshi-uchi: ← → ▲

Combos

Naname-uchi susoharai: ● X
Suichoku-uchi furue: ▲ ●
Tsuki nidan: → ● ● Todos menos RS y T.

Guardia baja:

Ataques básicos:

Sakasananane-uchi: ▲
Dou-uchi: ●
Sune-uchi: X
Fumikomi sunetsuki: → X
Ura-uchi: ← ●
Shirizoki yukatsuki: ← X
Hidari kawashi dou-uchi: ↑ ●
Migi kawashi dou-uchi: ↓ ●
Kanmen-uchi: ← → ▲

Combos

Nihou tsuki: ← → ▲ ●
Sanbou tsuki: ← → ▲ ● X
Okane shiden: ● ●
Sakasananame-uchi kaesi: ▲ X
Benishiten: X + ●

Golpes especiales

Con la guardia alta

Furioshi nidan dou-uchi: ▲ ▲ ● Sólo M.

Con la guardia media

Shiranuigaeshi: → → ▲ Sólo M y T.
Tsuki furue: ← → ● Sólo M.
Tsukisandan: → ● ● ● Sólo M.
Okuri choosan: ← → ▲ X R1 X Sólo M.

Con la guardia baja

Tatara-uchi: → → ▲ Sólo M.
Kasumi houki: ← → ● Sólo M y U.
Shihou tsuki: ← → ▲ ● X ● Sólo M.

Rapier

Guardia alta:

Ataques básicos:

Tateharai: ▲
Choushintsuki: ●
Kahoutsuki: X
Shirizokigan men tsuki: ← ▲
Suzumechirasi: ← X
Hidarifumikomi chuushintuki: ↑ ●
Migifumikomi chuushintuki: ↓ ●
Fumikomi teharai:
→ → ▲ Todos menos BL.
Fumikomi chuushin tsuki: → → ●
Tobikomi sukuiage: ← → ▲
Fumikomi urauchi: ← → ● Sólo M, T y RS.

Combos

Tateharai chushintsuki: ▲ ●
Chuusin tsuki niren: ● ●
Kahou tsuki tateharai: X ●

Guardia media:

Ataques básicos:

Ganmen tsuki: ▲
Yoko harai: ●
Gahou tsuki: X
Shirizoki nadegiri: ← ●
Hidarifumikomi ganmentuki: ↑ ▲
Migifumikomi ganmentuki: ↓ ▲
Fumikomi ganmentuki: → → ▲
Fumikomi chuushintsuki: → → ●
Suriashi ganmentuki: ← → ▲. Todos menos U y K.
Tametsuki: ← → ● Todos menos BL.

Combos

Tsuki niren: ▲ X
Tsuki sanren: ▲ X ▲
Sanzu watashi: ▲ X ▲ ●
Sanzugoe: ▲ X ▲ ● ●

Guardia baja:

Ataques básicos:

Suriashi ganmen tsuki: ▲
Makigiri: ●
Susiashi kahou tsuki: X
Suminagashi: ← ●
Shizumi ashi harai: ← X
Hidari fumikomi makigiri: ↑ ●
Migifumikomi ganmentuki: ↓ ●
Okinatuki: → → ▲
Mayoi ganmetuki: → → ●
Tobikomi musougiri: → → X
Sumimatoi:
← → ▲ Todos menos U y K.
Fumikomi makigiri: ← → ●

Combos

Kazari sumimatoi: X ●
Ganmen tsukikasane: ▲ ▲

Golpes especiales

Con cualquier guardia

Hosoiyamone: → R2 X Todos menos U y K.
Jyanome: → R2 R1 X Todos menos U y K.

Golpes especiales

Con la guardia alta

Hinerikyokuzuki: → → ▲ Sólo BL.
Takaotoshi: ← → ● Sólo BL.

Con la guardia media

Tsubametuki: : ← → ● Sólo BL.

Con la guardia baja

Okinatsuki N: → → ▲ ● Sólo BL.

Okinatsuki S: → → ▲●X Sólo BL.

Okinatsuki yonren:

→ → ▲ ● X ● Sólo BL.

Osoreokina:

→ → ▲ ● X ● ● Sólo BL

Murasame: ● ●

Murashigure:● ● ●

BROADSWORD

Guardia alta:

Ataques básicos:

Nouten kudaki: ▲

Nagiharai: ●

Hizakudaki: X

Shirizoki nouten kudaki: ← ▲

Hidari kawashi nagiharai: ↑●

Migikawashi nagiharai: ↓●

Fumikomi nouten kudaki:

→ → ▲ Todos menos K.

Fumikomi nagiharai: → → ●

Fumikomi hizakudari:

→ → X Todos menos K.

Tobikomi nouten kudaki:

← → ▲ Todos menos K y M.

Shirahae: ← → ●

Combos

Nouten kudaki niren: ▲ ▲

Nouten kudaki niren sukuiage:

▲ ▲ X Todos menos K y M.

Suihei morohagiri: ● ●

Hizakudaki agokudaki:X X

Guardia media:

Ataques básicos:

Nouten kudaki: ▲

Sasoku kudaki: ●

Susoharai: X

Shirizokiharai: ← ●

Hidari kawashi sakotsu kudaki: ↑●

Migikawashi sakotsu kudaki: ↓●

Fumikomi nouten kudaki: → → ▲

Fumikomi sakotsu kudaki: → → ●

Fumikomi susoharai:

→ → X Todos menos K.

Mawaridou: ← → ●

Combos

Sakotsukidaki nagiharai: ● ●

Yahiroyuuhi:

● ● X Todos menos K y T.

Guardia baja:

Ataques básicos:

Sugaiwari: ▲

Senbuugiri: ●

Zuguiagei: X

Uchiharai: ← ●

Shirizoki hizakudaki: ← X

Hidari kawashi senbuugiri: ↑●

Migikawashi senbuugiri: ↓●

Katate furioroshi: → → ●

Tobikomi nouten kudaki: ← → ▲

Mawarisune: ← → ●

Combos

Meidou: X ▲

Uchiharai nouten kudaki:

← ● ▲ Todos menos K y T.

Zugaiwariniren: ▲ ▲

Hayatebachi:

● ● Todos menos K, M y T.

Golpes especiales

Con la guardia alta

Yamaoroshi: ← → ▲ Sólo K y M.

Kabutowari: → R2 ▲ Sólo K y BL.

Narukagamiryuu hiken heishiki, jigahachi: → R2 X Sólo K y BL.

Retsubakusai: ← → ▲ ▲ Sólo K.

Retsubakusai:→ → ▲ Sólo K.

Nouten kudaki sanren: ▲▲▲ Sólo K.

Akehae: → → X Sólo K.

Con la guardia media

Heishiki, yugegiri: → → X. Sólo K.

Nouten kudaki S: ← ← ▲Sólo K.

Akehae: ● ● ▲ Sólo K.

Meidousen puugiri: ← → ▲ Sólo BL.

Con la guardia baja

Meidou senbu ugiri: X ▲ ● Sólo BL.

Heishiki, yugegiri: X ▲ ▲ Sólo K.

SLEDGEHAMMER

Guardia alta:

Ataques básicos:

Tate naguri: ▲

Kesa naguri: ●

Kaitenoshi naguri: X

Shirizokitate naguri: ← ▲

Hidari kawashi kesa naguri: ↑●

Migikawashi kesa naguri: ↓●

Fumikomi tate naguri: → → ▲ Todos menos T.

Fumikomi kesa naguri: → → ●

Fumikomi N: → → X Sólo RS y T.

Tobikomi tate naguri: ← → ▲

Tobikomi doukiri: ← → ●

Combos

Golpe doble: ▲ ▲

Golpe triple: ▲ ▲ ▲

Kasanetate naguri: ▲ ▲ ▲ ▲

Kesadou naguri:● ●

Guardia media:

Ataques básicos:

Tate naguri: ▲

Kesa naguri: ●

Ashi naguri: X



Shirizoki yoho harai: ← ●
Hidari kawashi kesa naguri: ↑ ●
Migi kawashi kesa naguri: ↓ ●
Fumikomi tate naguri: → → ▲
Fumikomi kesa naguri: → → ●
Kaitentobikumi tatenaguri: ← → ▲
Mawashi naguri: ← → ●

Combos
Kesa tatenaguri: ● ▲
Kesa zutsumi: ● ▲ ●
Tatenaguri futae: ▲ ▲

Guardia baja:
Ataques básicos:
Zeshin tate naguri: ▲
Kaitendou naguri: ●
Ashikudaki: X
Shirizoki ashiharai: ← X
Hidari kawashi kaitendou naguri: ↑ ●
Migikawashi kaitendou naguri: ↓ ●
Yoko naguri: ← → ● Todos menos T.

Combos
Ashikudaki tatenaguri: X ▲
Zenshin tatenaguri futae: ▲ ▲

Golpes especiales
Con cualquier guardia
Jigahachi:
→ R2 X Todos menos U y K.
Kabutowari: → R2 ▲ Sólo K.
Kusabi-uchi, souju ryuu: → R2 ▲ Sólo T.
Con la guardia alta
Kusabi kuzure: → → ▲ Sólo T.
Con la guardia baja
Yoko tate naguri: ← → ● ▲ Sólo K.
Tobikomimen naguri: ← → ▲ Sólo K.
Mawari inoshishi: ● ● ● ● Sólo K.
Tatsumaki kuzure: → R2 ▲ Sólo T.

SABLE

Guardia alta:
Ataques básicos:
Suichokugiri: ▲
Sukuiage: ●
Katate ashiharai: X
Shirizoki suichokugiri: ← X
Hidarikawashi sukuiage: ↑ ●
Migikawashi sukuiage: ← ●
Fumikomi suichokugiri: → → ▲
Fumikomi ashiharai: → → X
Tobikomi suichokugiri: ← → ▲
Katatetuki: ← → ●

Combos
Suichoku Katate doukiri: ▲ ●
Kamaitachi: ▲ ● ● Todos menos K y U.
Sukui agenfutae: ● ●
Sukui agenfutae suichokugiri:
● ● ▲ Todos menos K y U.

Guardia media:
Ataques básicos:
Ganmen tataki: ▲
Katate kesagiri: ●
Katate susoharai: X
Shirizoki tataki: ← ●
Hidari kawashi katate kesagiri: ↑ ●
Migi kawashi katate kesagiri: ← ●
Shisukuryuu: → → ●
Suichoku tatakitsuke: ← → ●

Combos
Katate susoharaikaitenkesagiri: X ▲
Midarekiri: X ▲ ●
Katate kesagaeshi: ● ●
Kannonkiri: ● ● ▲
Kannongaesi:
● ● ▲ X. Todos menos K y U.

Guardia baja:
Ataques básicos:
Suichoku giri: ▲
Kaitate dougiri: ●
Tsuki tooshi: X
Sabaki katatekiri: ← ●
Shirizoki musubi: ← X
Katate ashigiri: → X
Hidari kawashi katate dougiri: ↑ ●
Migikawashi katate dougiri: ← ●
Fumikomi ashiharai: → → X
Ninkyougiri: ← → ▲
Homuraryuu: ← → ●

Combos
Suichoku ninkyougiri: ▲ ▲
Katate ashigiri kaeshi: → X ●
Bosatsu giri: → X ● ▲ Todos menos K y U.

Golpes especiales
Con cualquier guardia
Noborimai: → R2 X Todos menos U y K.
Con la guardia alta
Narukagamiryuu hiken:
← → ● X5 Sólo T y BL.
Yabureguruma:
→ → → → ● Sólo RS y M.
Con la guardia media
Kannongaesi:
● ● ▲ X Todos menos K y S.
Con la guardia baja
Kusabi uchi: X ▲ Sólo T y BL.
Nezumigaeshi: ● X Sólo RS.

LOS JEFES

En el modo historia hay cuatro jefes que siempre te encontrarás: Katze, Sanzak, Tsubane y Hanzaki.

• Katze es un mercenario alemán, armado con una pistola automática de 10 tiros. Por si esto fuera poco, el escenario es bastante pequeño, por lo que no encontrarás ningún sitio en el que resguardarte de su fuego. La mejor estrategia que puedes emplear contra él es la de correr en círculos alrededor suyo hasta que vacíe el cargador, y acercarte a él mientras esté recargando. De todas maneras, no te confíes mientras te vas acercando, ya que Katze no sólo recarga muy rápido, sino que además es capaz de parar tus golpes con su pistola. Un detalle interesante. Katze es extremadamente ágil y está obsesionado con sus piernas, por lo que si le incapacitas una se rendirá.





• Sanzaka es un oriental de procedencia desconocida, que maneja con gran pericia un Hakubi (una Naginata transformada). El principal problema que Sanzaka te presentará es su sólida defensa, que parará sin problemas casi todos tus golpes. Para poder derrotarle, deberás seguir una de estas dos estrategias:

A: Atacarle usando una cadena de golpes rápidos, que presione constantemente su defensa. Esta técnica funciona excepcionalmente bien con un arma ligera.

B: Mantenerte a cierta distancia, esperando a que Sanzaka lance un golpe y te abra su guardia.

Independientemente de tu elección, deberías dirigir tus ataques a sus piernas. Por alguna extraña razón, esta es la zona que más le cuesta defender.

• Tsubame es una coreana que mejora y lleva a la perfección el estilo de lucha de Black Lotus. Es, pues, una luchadora muy rápida y experimentada, capaz de lanzarte dos o tres golpes en el tiempo en el que tu lanzas uno. Bajo ningún concepto permitas que se te acerque.

Esto puede ser bastante difícil si manejas un arma corta. Si ese es el caso, no trates de intercambiar golpes con ella, ya que te ganará en rapidez. Lo mejor que puedes hacer es esquivar los golpes, y echarte a los lados esperando que abra su guardia.

Si por el contrario llevas un arma larga, no tendrás muhas dificultades. Lo único que tienes que hacer es mantenerte lejos de las zonas con obstáculos del escenario, y esperar que venga a por ti.

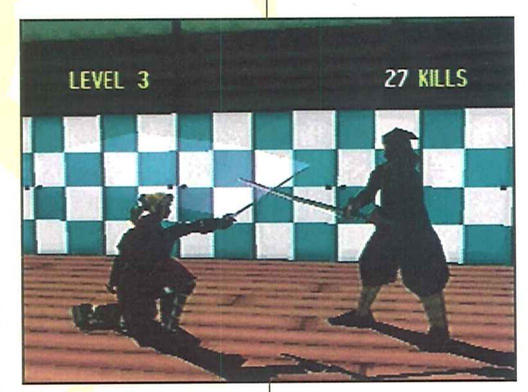
• Hanzaki, el sensei del Dojo. Es, con mucho, el rival más duro con el que te las verás. A una técnica casi perfecta se unen una velocidad y una fuerza inhumanas. Por ello, es poco recomendable acercarte mucho a él. No debes, bajo ningún concepto, lanzarte a un intercambio de golpes, ya que sería el equivalente a un suicidio. Lo mejor es esperar a que él haga el primer movimiento, y esquivarlo. Con Hanzaki es mucho mejor esquivar que parar, ya que sus ataques tienen tal fuerza que, en ocasiones, logrará golpearte aunque hayas parado el golpe.

La mejor estrategia para usar con Hanzaki es la que utilizaste con Sanzaka: esperar a que abra su guardia. Otra opción que tienes es la de inutilizarle una pierna lo antes posible, pero aún herido Hanzaki seguirá siendo un adversario muy peligroso.

Modo Slash.

El objetivo es derrotar a 100 luchadores distintos. Si lo logras, podrás controlar en el modo versus y en el de practica a Katze, el mercenario alemán. A diferencia del modo Story, en el que podías escoger el arma para tu personaje, aquí tendrás que llevar obligatoriamente la katana, y no tendrás arma secundaria. Otros detalle importante a tener en cuenta es que puedes saltarte sin ningún tipo de represalia el estricto código del Bushido.

Los primeros rivales de cada nivel realizan a veces maniobras absurdas como abalanzarse sobre ti, o salir corriendo dándote la espalda. Pese a que indudablemente sentirás deseos de correr detrás de ellos para asestarales un golpe, es mejor que no lo hagas. Ten en cuenta que son muy rápidos, y que es muy probable que se den la vuelta, y que te ataquen mientras tú estás corriendo. Lo mejor que puedes hacer con estos luchadores es esperar que vengan a por ti. Esto mismo se puede aplicar, con más razón todavía, a los últimos luchadores de cada nivel, ya que con ellos, todas las precauciones son pocas. A diferencia de sus antecesores, no realizan movimientos estúpidos y suelen aprovechar tus fallos. Lo mejor que puedes hacer es esquivar sus golpes esperando una abertura en su guardia.



Una estrategia muy buena para utilizar con estos adversarios, es la de atacarlos una vez ellos hayan finalizado su ataque, ya que en esos momentos en los que recuperan su guardia, son muy vulnerables.

bloody roar

Siglas: **P** es Puñetazo / **K es** Patada / **B** es Bestia / → ↘ ↑ ↓ ↙ ← es Dirección / **C.** es Correr

LONG

Presas:

Armlock: → P K
Maul (Beast): → P K
Hip Toss (de cerca): → P K
Head Stomp: ↓ ↙ ← K
Head bite and the (Beast): ↓ ↘ → B

Movimientos:

Strong Slap: → P
Forward jumping roundhouse: → K
Vertical Splits Kick: → B
Double Power Fist: ← P
Forward Roundhouse: ← K
Mule Kick: ← B
Jumping Jab: ↑ P
Jumping Roundhouse: ↑ K
Backflip Kick: ↑ B
Uppercut: ↓ ↓ P P
Hanspring kick: ↓ ↓ K
Claw Lift: ↓ ↓ B
Low Turning Punch: ↘ P
Low Turning punch, elbow: ↘ P P
Low Turning punch, roundhouse: ↘ P K
Low Turning punch, Shoulder Barge: ↘ P B
Mid Kick: ↘ K
Double Claw Sweep: ↘ B
Mid Power Punch: ↙ P
Sweep: ↙ K
Low Mule Kick: ↙ B
Mid Elbow: → → P
Rushing Sweep: → → K
Rushing Uppercut: → → B
Rushing Power Punch: C P
Jump Kick: C K
Tiger Ball: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

Claw Stab: ↓ P
Stomp: ↓ K
Heavy Swipe: ↓ B
Heavy Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

Rushing High Punch: ↓ ↘ → P
Jumping Double Kick: ↓ ↘ → K
Power Elbow: ↓ ↙ ← P
Quake: ↓ ↙ ← B B B B

Combos:

Los mejores combos de Long comienzan por P P P y terminan con distintas combinaciones:

P P P ↓ P
P P P → P
P P P ← K K
P P P ← B
K ↓ K B
B B B
↓ ↙ ← B B B B

FOX

Presas:

Leap frog Sleeper: ↑ P K
Ankle Biter (Bestia): ↑ P K
Surfer (de cerca) ↑ P K

Movimientos:

Mid Swipe: → P
High Kick: → K
Mid Claw: → B
Windmill Uppercut: ← P
Roundhouse: ← K
Reverse Claw Swipe: ← B
Lead Over, Donkey Kick: ↑ P B
Flip Kick: ↑ K
Fox Foot: ↑ B



Triple Backflips: ↗ K
Super Uppercut: ↓ ↓ P
Windmill Kick: ↓ ↓ K
Scorpion Kick: ↓ ↓ B
Mid Swipe: ↘ P
Mid Kick: ↘ K
Low Swipe: ↘ B
Double Low Swipe: ↙ P
Sweep: ↙ K
Roll Over: ↙ B
Heavy Mid Swipe: → → P
Heavy Knee: → → K
Forward Flip Kick: → → B

Claw Sweep: C P
Heavy Fox Foot: C K
Fox Dive: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

Swipe: ↓ P
Toe Punt: ↓ K
Heavy Swipe: ↓ B
Heavy Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

Triple Mid Strike: ↓↘→ P
Vertical Splits Kick: ↓↘→ K
Rushing Claw Strike: ↓↘→ B
Power Backhand: ↓↙← P
Rising Windmill Kick: ↓↙← K
Roll Back: ↓↙← B
Presiona B para hacer el ataque saltando

Combos:

B B B B ↑K
P P P P
P P B B
↑P↑P

GADO

Presas:

Suplex: ↑P K
Chest Bite (Bestia): ↑P K
Hit Toss: ↑ P K
Brawl: ↓↘→ P
Neck Rip (Bestia): ↓↘→ B

Movimientos:

Hard gut-slice: → P
Knee: → K
Stomach Stab: → B
Reverse Elbow: ← P
Reverse Roundhouse: ← K
Reverse Strainght-leg Kick: ← B
Forehead Smash: ↑P
Drop Kick: ↑K
Flip Kick: ↑B
Heavy Mid Punch: ↓ ↓P
Nethers Kick: ↓ ↓K
Claw Sweep: ↓ ↓B
Thoat Punch: ↘ P
Mid Kick: ↘ K
Scissors: ↘ B
Low Backhand: ↙ P
Sweep: ↙ K
Sweep: ↙ B
Shoulder Charge: → → P
Heavy Knee: → → K
Headbutt: →, → B
Tackle: C P
Slide: C K
Claw Dive: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

Big Elbow: ↓P
Stomp: ↓K
Claw Slash: ↓B
Big Foot: ↑P (ó K ó B)

Especiales:

Double axe Kick: ↓↘→ K
Mighty Punch: ↓↙← P
Power Three-hit: ↓↙← K
Claw Uppercut: ↓↙← B

Combos:

→ P P P
→ K K K
K ← P P
K K → K
B B B

GREG

Presas:

Hammer Fist: → P K
Hip Toss (de cerca): → P K
Neck Snap (Bestia): → P K
Big Swing: ↓↘→ P
Rag Doll (Bestia): ↓↘→ B
Underrarm Flip: ↓↘→ K
Flying Lesson (Bestia): ↓↙← B

Movimientos:

Heavy Hook: → P
Step Through Kick: → K
High Backhand: → B
Double Hammer: ← P
Mule Kick: ← K
High Slap, Mid Slap: ← B ← B
Jumping Hammer: ↑ P
Jumping Kick: ↑ K
Lifting Hammer: ↑ B
Heavy Lifting Hammer: ↓ ↓P
Sweep: ↓ ↓K
Flying Lesson: ↓ ↓B
Mid Punch: ↘ P
Knee Kick: ↘ K
Power Hammer: ↘ B
Mid Backhand: ↙ P
Low Kick: ↙ K
Hand Sweep: ↙ B
Chop: → → P
Spinning Drop Kick: → → K
Mid mab: → → B
Headlong Slide: C P
Super Spinning Drop Kick: C K
Vertical Belly Flop: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

- Floor Punch: ↓ P
- Big Foot: ↓ K
- Big Hands: ↓ B
- Heavy Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

- Charge Up Kick: ↓↘→ K
- Sooper Hammer: ↓↘→ P

Combos:

- P P P
- B B B B B B
- B B B B B ↓ B
- ↘ P P P



Combos:

- P, P, P, ↓ + K, P
- P, P, P, P, → + P
- B, B, ↓ + B
- → + B, B, B, B, B
- K, K, K
- K, K, ← + K

BAKURYU

Presas:

- Bakuryu Swing: → P K
- Super Powerbombl (De cerca): → P K
- Head Drill (Bestia): → P K
- Air Bomb (Cuando el oponente esté en el aire): ↓↘→ P
- Stab and Slash (Bestia): ↓↘→ B

Movimientos:

- Mid Backhand: → P
- Forward Flip Kick: → K
- Heavy Mid Punch: → B
- High Punch: ← P
- Heavy Mid Kick: ← K
- Double Downward Strike: ← B
- Forward Flip: ↑ P
- Back Flip Kick: ↑ K
- Jumping Mole Strike: ↑ B
- Spinning Mid Elbow: ↓ ↓ P
- Handstand Kick: ↓ ↓ K
- Double Handed Sweep: ↓ ↓ B
- Windmill Punch: ↘ P
- Low Kick: ↘ K
- Slide: ↘ B
- Low Punch: ↙ P
- Sweep: ↙ K
- Spinning Uppercut: ↙ B
- Power Palm: → → P
- Rushing Kick: → → K
- Scissors Claw: → → B
- Rushing Sweep: C P
- Jumping Kick: C K
- Mole Torpedo: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

- Flor Jab: ↓ P
- Boot In: ↓ K
- Multi Floor Jab: ↓ B
- Heavy Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

- Vanishing Mole: ↓↘→ K
- Charged Super Fist: ↓↙← P
- Mole Corkscrew: ↓↙← K
- Heavy Stomp: ↓↙← B

ALICE

Presas:

- Reverse Head Scissors: → P K
- Bunny Hop (Bestia): → P K
- Surf Bunny: → P K
- Rabit Roll (Bestia): ↓↘→ B

Movimientos:

- Strong Mid Punch: → P
- Somersault Kick: → K
- Hop Kick: → B
- Power Mid-Punch: ← P
- Roundhouse Kick: ← K
- Double Hop Kick: ← B
- Leapfrog Punch: ↑ P
- Jump Kick: ↑ K
- Spin Kick: ↑ B
- Mid Punch: ↘ P
- Low Kick: ↘ K
- Sweep: ↘ B
- Low Backhand: ↙ P
- Low Reverse Kick: ↙ K
- Low Reverse Kick, Roll Kick: ↙ K B
- Heavy Low Kick: ↙ B
- Knee Punch: → → P
- Jumping Knee: → → K
- Penalty Kick: → → B
- Lift-off Punch: ↓ ↓ P
- Backflip Kick: ↓ ↓ K
- Low Roll Kick: ↓ ↓ B
- Shoulder Charge: C P
- Slide: C K
- Running Flip Kick: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

- Double Axe-handle: ↓ P
- Split Kick: ↓ K
- Jumping Split Kick: ↓ B
- Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

- Rising Spin Attack: ↓↘→ P
- Powewr Mid Attack: ↓↙← P
- Handstand Kick: ↓↘→ K
- Jumping Backflip Kick: ↓↙← K
- Super Somersault K: ↓↙← B

Combos:

- P , P ↓ P
- P P P P → P
- P P P → P B B B ← B
- P K K → K

YUGO

Presas:

Judo Roll: → P K
Slamdown (de cerca): → P K
Chest Ripper (Bestia): → P K
Neck Ripper (Bestia): ↓↘→ B

Movimientos:

Mid Punch: → P
Axe Kick: → K
Double Jumping Claw: → B
Triple Backhand: Pulsa P mientras presionas ←
Roundhouse: ← K
Mid Power Backhand: ← B
Hammer: ↑ P
Jumping Roundhouse: ↑ K
Backflip Kick: ↑ B
Rising Uppercut: ↓ ↓ P
Mid Kick, Axe Kick: ↓ ↓ K K
Super Uppercut: ↓ ↓ B
Mid Punch: ↘ P
Mid Kick: ↘ K
Mid Slash: ↘ B
Mid Backhand Slash: ↙ P
Sweep: ↙ K
Low Reverse Kick, Donkey Kick:
↙ B B
Double Uppercut: → → P
Mid Knee: → → K
Hammer Hook: → → B
Shoulder Charge: C P
Slide: C K
Rolling Drop Kick: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

Floor Punch: ↓ P
Floor Kick: ↓ K
Floor Slash: ↓ B
Heavy Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

Rushing Elbow: ↓↘→ P
Charging Upper: ↓↙← P
Jumping Knee: ↓↘→ K
Cartwheel: ↓↙← K
Jum Back (si se cierra el camino pulsa P, K o B para atacar):
↓↙← B

Combos:

B B B
P P P K
↘ P P P P
↓↘→ P → P P
→ → K ↓ K
B , P P ↓ K

MITSUKO

Presas:

Frankesteiner: ↓↘→↗↑↖←↙ K
Wall Charge (Bestia): ↓↘→↗↑↖←↙ B
Jumping Slam: ↓↘→↗↑↖←↙ P
Headbutt: → P K
Super Bearhug (Bestia): → P K
Choke Throw (de cerca): → P K

Movimientos:

Heavy Punch: → P
Heavy Knee: → K
Tush Attack: → B
Two Hand Slam: ← P
Mule Kick: ← K
Heavy Tust Attack: ← B
Double Axe Handle: ↑ P
Drop Kick: ↑ K
Jumping Tusk Attack: ↑ B
Rising Upper: ↓ ↓ P
Step in Kick: ↓ ↓ K
Tusk Butt: ↓ ↓ B
Lifting Punch: ↘ P
Shin Kick: ↘ K
Tusk Flick: ↘ B
Mighty Claw: ↙ P
Knee Breaker: ↙ K
Low Charge: ↙ B
Super Punch: → → P
Step in Kick: → → K
Tusk Butt: → → B
Shoulder Charge: C P
Low Drop Kick: C K
Flying Headbutt: C B

Cuando el oponente esté en la puerta:

Ground Puch: ↓ P
Stomp: ↓ K
Tusk Dive: ↓ B
Stomp: ↑ P (ó K ó B)

Especiales:

Power Claw: ↓↙← P
Quake: ↓↙← K
Cannonball: ↓↙← B ↑ B

Combos:

↓↙← B
P P P
B B ↓ B ↓ B ↑ B
↘ K K K
P P B B → B
P P B B ↓ B ↓ B ↑ B

Masters of Teräs Käsi

N1, N2, N3, N4, indica el nivel de la barra de energía necesario para desarrollar el golpe.

Luke Skywalker

Sin arma:

Advance Roll: → →↘ ↓
One-Two Punch: ■▲
Jedi Healling Force (N1): ↓↘→■ + ▲
Knee Attack (cerca del rival): ▲ + X
Soccer Kick (con el rival en el suelo): ↓X
Hip Toss (cerca del rival): ■ + ●

Con el Sable Láser:

Saber jab (N1-N4): ← → ▲
Saber Knee Clothesline: ↓ ↓ ■
Saber Lunge: → → ■
Deadly Saber: → ← ●
Force Crescent (N1): ■ + ▲
Jedi Blade Throw (N2-N4): ←↙↓↘→ ▲
Jedi Ground Stab (con el rival en el suelo): ↑■ ó ↑▲
Jedi Precision Slicing Complete: ↓↘→●●●
Lightsaber Double Precision Cut: →↓↘→●
Saber Sweep (N1): → →↓↘→■
Figure-Eight Swing: ←■ + ▲
Tri-Saber: ●■●
Jedi Chain Starter: ●■X■
Jedi Chain Branch: ●■X■▲XX●

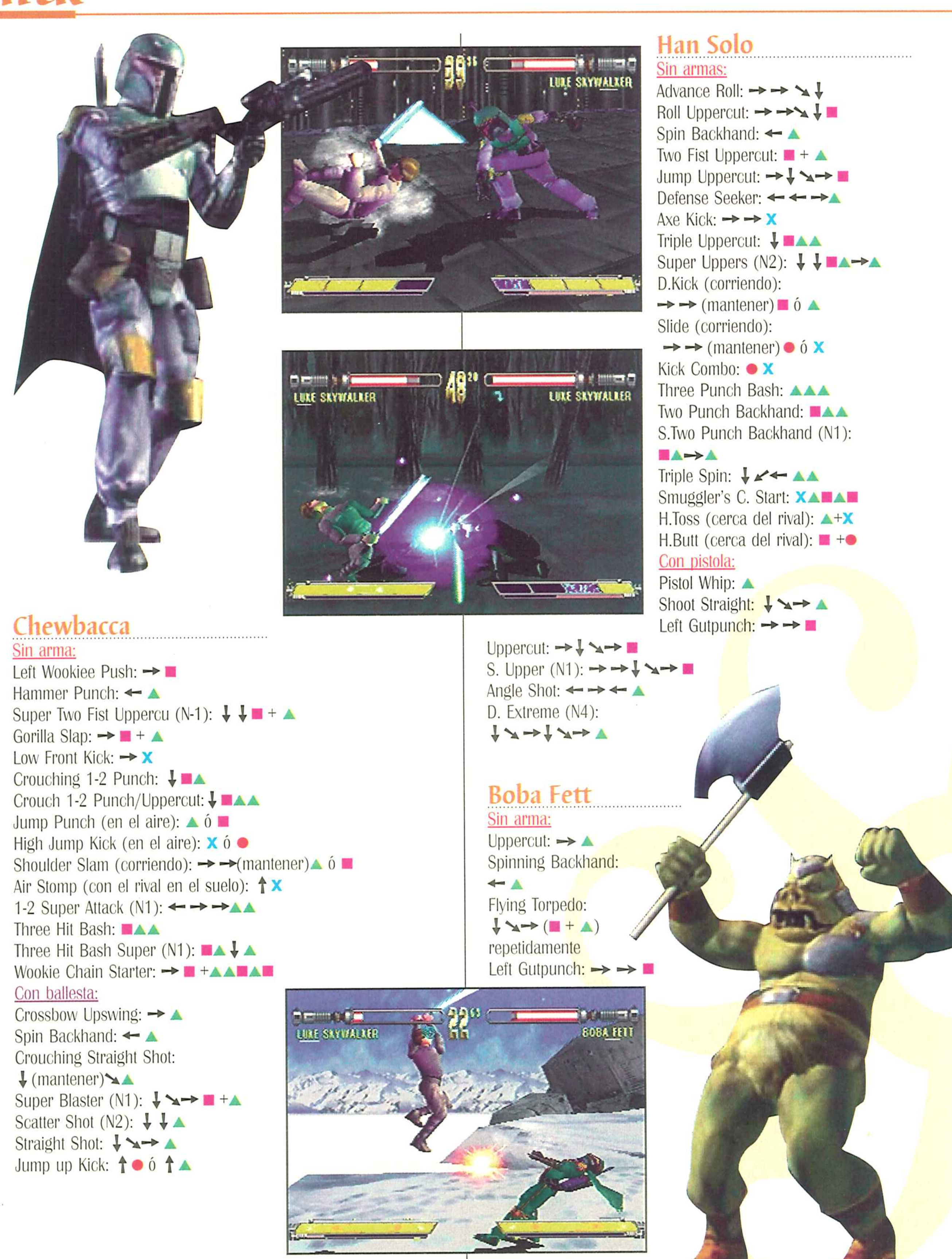
Leia Organa

Sin arma:

Advance Roll: → →↘↓
Front Kick: ←●
Spin Kick: →●
Retreating Spring Kick: ←X
Kick Uppercut: ↓↘→X
Thermal Detonator (N1): →←▲
Jump Punch (en el aire): ■ ó ▲
Jump Kick: ↑X ó ↑●
D. Roll (corriendo): → → (mantener) ■ ó ▲
Slide (corriendo): → → (mantener) X ó ●
Soccer Kick (con el rival en el suelo): ↓X
Aerial Cartwheel: →←X
Double R. House: → →●
Crippler: ▲ + X

Con Bastón:

Staff Upswing: →●
Staff Backhand: ←●
Staff Uppercut: →↓↘→●
Upper S. (N1): → →↓↘→●
Staff Thrust: → →●
Staff Spear: → →■
S. Up Swingg & Overhead (N1): ← → ●
Super Staff Spear: ← → → ■
Jump Staff: ↑■
Jump Down Staff: ▲ ó ■
J. Staff: ↑▲ ó ↑●
Stomp (con el rival en el suelo): ↑X
Leia Combo: ●■X
Leia C. Branch: ●■XX●■
Double Staff Thrust: → → ●●



Han Solo

Sin armas:

Advance Roll: → → ↘ ↓
Roll Uppercut: → → ↘ ↓ ■
Spin Backhand: ← ▲
Two Fist Uppercut: ■ + ▲
Jump Uppercut: → ↓ ↘ → ■
Defense Seeker: ← ← → ▲
Axe Kick: → → X
Triple Uppercut: ↓ ■ ▲ ▲
Super Uppers (N2): ↓ ↓ ■ ▲ → ▲
D.Kick (corriendo):
→ → (mantener) ■ ó ▲
Slide (corriendo):
→ → (mantener) ● ó X
Kick Combo: ● X
Three Punch Bash: ▲ ▲ ▲
Two Punch Backhand: ■ ▲ ▲
S.Two Punch Backhand (N1):
■ ▲ → ▲
Triple Spin: ↓ ↙ ← ▲ ▲
Smuggler's C. Start: X ▲ ■ ▲ ■
H.Toss (cerca del rival): ▲ + X
H.Butt (cerca del rival): ■ + ●

Con pistola:

Pistol Whip: ▲
Shoot Straight: ↓ ↘ → ▲
Left Gutpunch: → → ■
Uppercut: → ↓ ↘ → ■
S. Upper (N1): → → ↓ ↘ → ■
Angle Shot: ← → ← ▲
D. Extreme (N4):
↓ ↘ → ↓ ↘ → ▲

Chewbacca

Sin arma:

Left Wookiee Push: → ■
Hammer Punch: ← ▲
Super Two Fist Uppercu (N-1): ↓ ↓ ■ + ▲
Gorilla Slap: → ■ + ▲
Low Front Kick: → X
Crouching 1-2 Punch: ↓ ■ ▲
Crouch 1-2 Punch/Uppercut: ↓ ■ ▲ ▲
Jump Punch (en el aire): ▲ ó ■
High Jump Kick (en el aire): X ó ●
Shoulder Slam (corriendo): → →(mantener) ▲ ó ■
Air Stomp (con el rival en el suelo): ↑ X
1-2 Super Attack (N1): ← → → ▲ ▲
Three Hit Bash: ■ ▲ ▲
Three Hit Bash Super (N1): ■ ▲ ↓ ▲
Wookie Chain Starter: → ■ + ▲ ▲ ■ ▲ ■

Con ballesta:

Crossbow Upswing: → ▲
Spin Backhand: ← ▲
Crouching Straight Shot:
↓ (mantener) ↘ ▲
Super Blaster (N1): ↓ ↘ → ■ + ▲
Scatter Shot (N2): ↓ ↓ ▲
Straight Shot: ↓ ↘ → ▲
Jump up Kick: ↑ ● ó ↑ ▲

Boba Fett

Sin arma:

Uppercut: → ▲
Spinning Backhand:
← ▲
Flying Torpedo:
↓ ↘ → (■ + ▲)
repetidamente
Left Gutpunch: → → ■

Therman Detonator (N1): → ← ▲
Jetpack Kick: → → ●
Double Sweep Kick: ↙X
Shouldel Slam (corriendo):
→ → (mantener) ▲ ó ■
Tripple Backhand: ■▲▲
Double Spin Backhand: ↓↙← ▲
Flame Thrower (N1): ←↙↓↘→ ■
Rocket Shot Volley (N4):
→↘↓↙← ■
Fett one-two Combo: ▲X
Mandalore Chain Starter: ▲X■■▲
Mandalore Chain Branch:
▲X■■▲▲■▲▲X



Con Rifle:

Rifle Butt: ← ▲
Crouching Straight Shot: ↓ (mantener)↘→ ▲
Straight Shot: ↓↘→ ▲
Angledd Shot: → ← ▲
Rocket Shot (N2): ↓ ↓ ▲

Con Bastón:

Staff Upswing: → ●
Staff Backhand: ← ●
Staff Uppercut: →↓↘→ ▲
Staff Spin Kick: ← X
Air Staff Strike: ↑■
Gaffi G.Attack (con el rival en el suelo): ↑■ ó ● ó ▲
Air Stomp
(con el rival en el suelo): ↑X

Hoar

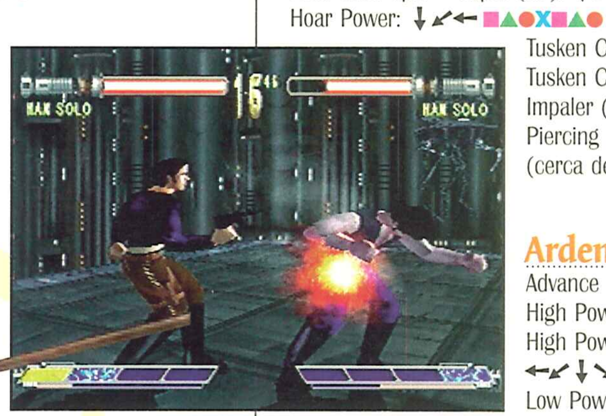
Sin armas:

Low Spin Kick: ↘ X
Crouchiing Uppercut: ↘ ▲
Jump Up Kick: ↑X ó ↑●
Dive Roll (corriendo): → → (mantener) ▲ ó ■
Slide (corriendo): → → (mantener) X ó ●
One-Two Punch: ■▲
One-Two + Flip Kick: ■▲X

Gaffi Cross Backhand: ■●●
Gaffi Uppercut combo: →↓↘→ ▲●
Gaffi Downswing (N2): → → → ▲
Hoar Gaffi Spin: ↓↙← ●
Hoar Gaffi Spin + Super (N1): ↓↙← ● →●
Hoar Power: ↓↙← ■▲●X■▲●



Tusken Chain Starter: ●XX●
Tusken Chain Branch: ●XX●▲X▲
Impaler (cerca del rival): ▲ + X
Piercing Spin Slam
(cerca del rival): ■+ ●

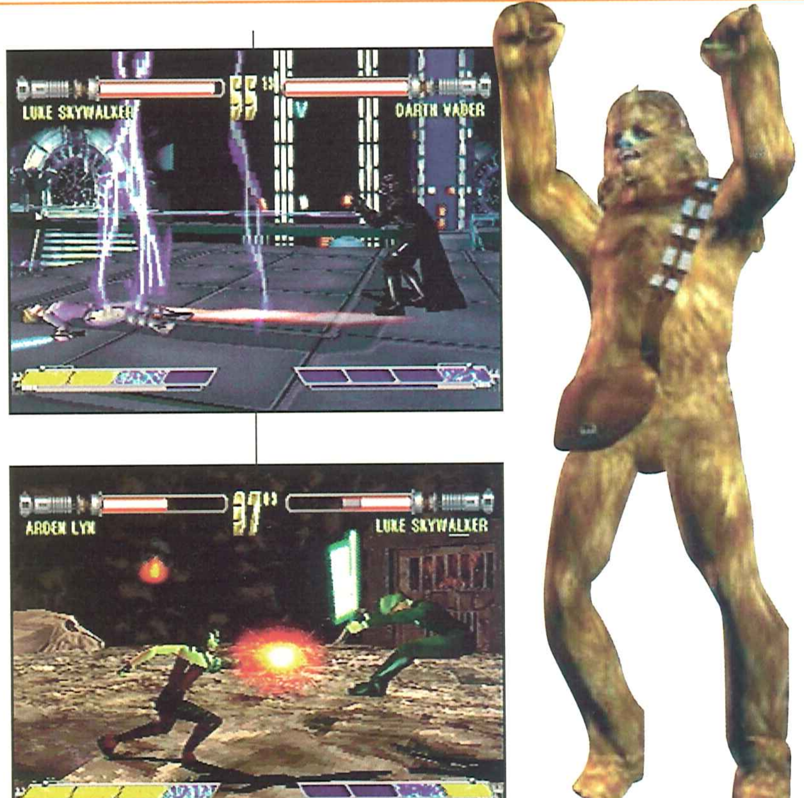




Arden Lyn

Advance Roll: →→→↘↓
High Power Punch: →↘→ ▲
High Power Punch (N1):
←↙↓↘→ ▲
Low Power Punch (N1):
↓↙↓↘→ ■ + ▲
Head Box Attack: ← ← ■ + ▲
Spinning Swing Hit: → → ■
Sonic Blast (N1):
← (mantener) → ▲
Retreating Spring Kick: ← X
Double Sweep Kick: ↙X
Quick Blast: ← → ▲
Power Rolling Upper (N1):
← →↘↓■
Stomping (con el rival en el suelo):
↓X ó ↓●
Foot Fall (con el rival en el suelo):
↑X ó ↑●

Scorpion Throw
(cerca del rival): ▲ + X
Head Drop (cerca del rival): ■ + ●
Spinning Sweep: ↘+X
Rising Axe Kick: → ↓ ↘ → ●
Rolling Uppercut: → → ↘ ↓ ■
Teräs Käsi Chain Starter:
→ → ●▲■
Teräs Käsi Chain Branch:
→ → ●▲■▲▲■■



Thok

Axe Handle Smash: → ▲
Rolliing Uppercut: → → ↘ ↓ ●
Axe Uppercut: → ↓ ↘ → + ▲
Fancy Axe Twirl: ▲ + ●
Head Rush: ▲ + ■
Shockwave Butt Drop (N1): ↓ ↓ ↓ X
Growth (N4): ↓ ↓ ↓ ▲
Shoulder Slam (corriendo):
→ (mantener) → ▲ó■
Flaming Axe Uppercut (N1):
→ → ↓ ↘ → ▲
Slide (corriendo):
→ (mantener) → ● ó X
Bear Hugh (cerca del rival): ▲ + ■
Knee Attack (cerca del rival): ■ + ●
Combo Swings: ↓● ■
Fancy Twirls To Uppercut (N1): ↓▲ + ●▲
Berserker Starter: ●■▲■●
Berserker Chain: ●■▲■●■●▲●●
Fancy Twirl to Flame Upper (N2): ↓ ▲+● → ▲

Trucos:

Personajes secretos:

Hay cinco personajes ocultos y para conseguir poder jugar con ellos debemos acabar el juego cumpliendo una serie de requisitos, tanto de dificultad como de personaje.

- **Jugar con Darth Vader:**
Hemos de terminar el juego con Luke Skywalker en nivel de dificultad Standard o Jedi.

- **Jugar con un miembro de las tropas de asalto:**
Tenemos que terminar el juego con Han Solo en nivel de dificultad Standard o Jedi.

- **Jugar con la Princesaa Leia disfrazada de esclava:**
Hemos de terminar con la Princesa-cazarecompensas en nivel de dificultad más alto, el Jedi.

- **Jugar con Jodo Kast:**
Hay que ganar a siete o más personajes en el "Survival Mode".

- **Jugar con Mara Jade:**
Hay que estar en nivel de dificultad Jedi y entrar en Team Mode mientras pulsamos L1, L2, y R1. Después de que la máquina eliga personajes aparecerá el mensaje "Battle.for Mara Jade". vence la batalla y ya podrás seleccionarla.

Seleccionar escenarios:

Acaba el juego con Chewbacca en nivel Standard o Jedi.

Cabezas Grandes:

Cuando juegos en los modos versus o práctica mantén presionado el botón "select" durante la carga.



Super Deformed:

Mantén presionados "select", abajo y X mientras cargan los personajes en los modos versus o práctica.

Tiny Mode:

Durante la carga en los modos de juego versus y práctica mantén presionados los botones select, abajo, X, y R2.





Guías de juegos

Juegos:
1.- Bloody Roar
2.- ONE
3.- Rascal

Juan Antonio

C/ de los Ciruelos, 4
28700 S.S. de los Reyes
MADRID

Escríbenos una postal como ésta, diciéndonos qué tres guías te gustaría que publicásemos.
Envíala a nuestra dirección de siempre:
HOBBY CONSOLAS
c/ Ciruelos nº 4
28700 San Sebastián de los Reyes
MADRID

HOBBY CONSOLAS

HOBBY PRESS